

## VPP „SOPHIS”

### **2.projekta „Uz ontoloģijām balstītas tīmekļa videi pielāgotas zināšanu inženierijas tehnoloģijas”**

#### **LU Datorikas fakultātes 3.posma uzdevumi**

- 1. Tālāk attīstīt metodes liela apjoma datu pieejamībai, kas balstītas uz modeļiem un nozares ontoloģijām, saistot tās ar displeju sienas infrastruktūras iespējām - G.Arnica, G.Karnitis**
- 2. Tālāk attīstīt biznesa procesu modeļu pielietošanas metodes programmas izpildes laika notikumu analīzē, kas balstītas uz specifisku modelēšanas valodu lietošanu - J.Bičevskis**

## *Pētījumu virzība (1-4. posms)*



## VPP „SOPHIS”

### **2.projekta „Uz ontoloģijām balstītas tīmekļa videi pielāgotas zināšanu inženierijas tehnoloģijas”**

#### **LU Datorikas fakultātes 3.posmā iegūtie rezultāti**

- 1. Iesniegtas 6 publikācijas (3 jau ir indeksētas Scopus, 3 – tiks indeksētas Scopus)**
- 2. Aizstāvēts promocijas darbs: Ivo Odītis «Biznesa procesu izpildes laika verificēšana» (4.09.2016), vad. Prof.Jānis Bičevskis**
- 3. Izstrādāti un aizstāvēti 4 maģistra darbi**
- 4. Pilnveidots monitoru sienas prototips**
- 5. Izstrādāti eksperimentālie lietojumi monitoru sienai un izpildes laika verificēšanai**

## Publikāciju saraksts (1)

[DF6] R.Bundulis and G.Arnicans. **Conclusions from the evaluation of virtual machine based high resolution display wall system.** Springer Verlag, Communications in Computer and Information Science. Volume 615, 2016, pp. 211–225. (**Scopus**).

DOI: 10.1007/978-3-319-40180-5\_15

[DF7] Rudolfs Bundulis, Guntis Arnicans. **Infiniviz – Virtual Machine Based High-Resolution Display Wall System.** IOS Press. Frontiers in Artificial Intelligence and Applications. Volume 291: Databases and Information Systems IX. 2016. pp 225-238. (būs Scopus)

DOI: 10.3233/978-1-61499-714-6-225

[DF8] Bicevska, Z., Bicevskis, J., Karnitis, G. **Models of event driven systems.** Springer Verlag, Communications in Computer and Information Science. Volume 615, 2016, pp. 83-98. (**Scopus**)

DOI: 10.1007/978-3-319-40180-5\_6

## Publikāciju saraksts (2)

[DF9] Bicevskis, J., Bicevska, Z., Oditis, I. **Self-management of information systems.** Springer Verlag, Communications in Computer and Information Science. Volume 615, 2016, pp. 167-180. (**Scopus**).

DOI: 10.1007/978-3-319-40180-5\_12

[DF10] Janis Bicevskis, Zane Bicevska, Girts Karnitis. **Executable Models of Event Driven Systems.** IOS Press. Frontiers in Artificial Intelligence and Applications. Volume 291: Databases and Information Systems IX. 2016. pp 101-114. (būs Scopus)

DOI: 10.3233/978-1-61499-714-6-101

[DF11] Janis Bicevskis, Zane Bicevska, Ivo Oditis. **Implementation of Self-Management.** IOS Press. Frontiers in Artificial Intelligence and Applications. Volume 291: Databases and Information Systems IX. 2016. pp 169-182. (būs Scopus).

DOI: 10.3233/978-1-61499-714-6-169

# Monitoru siena

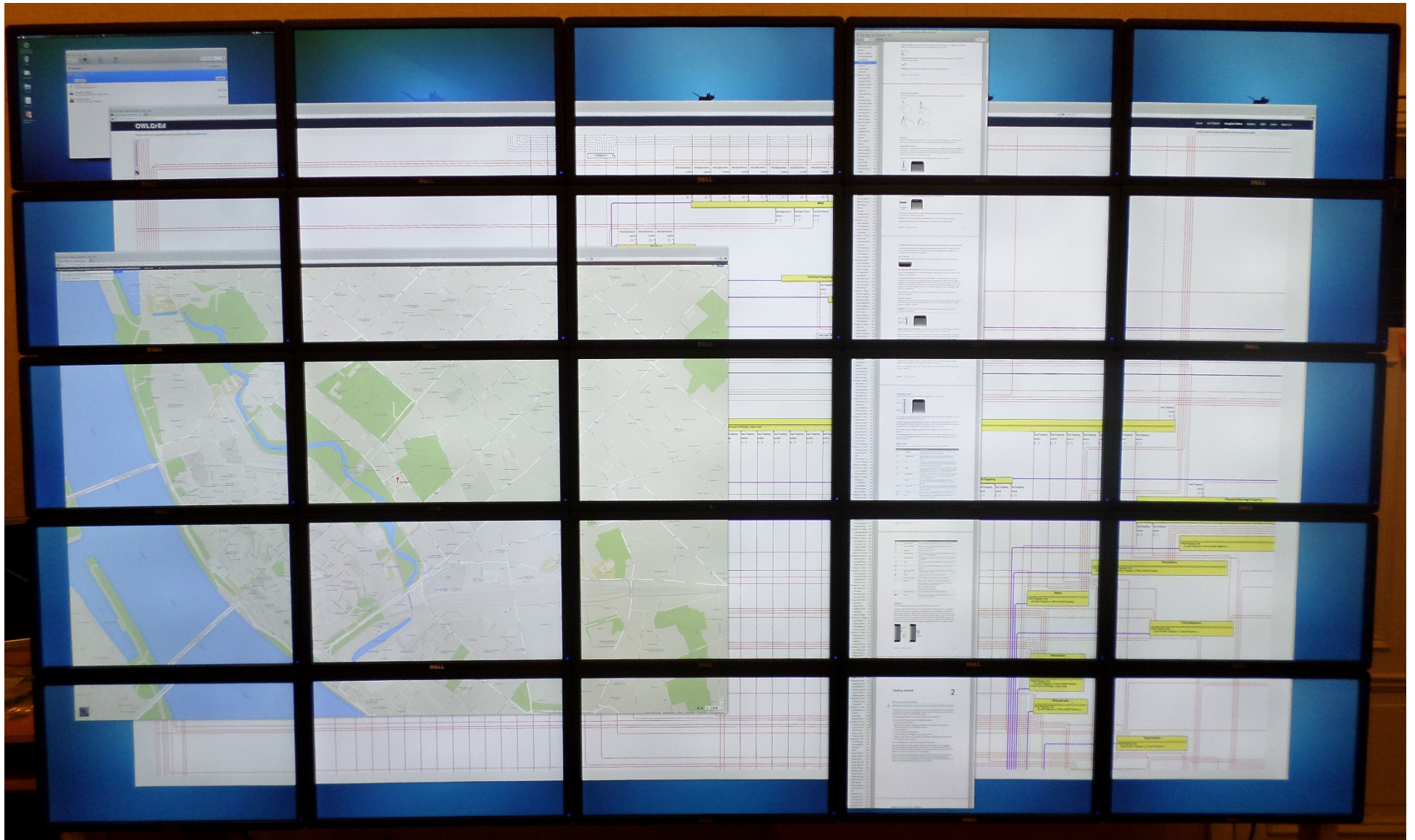
- Mērķis ir izveidot **zemu izmaksu** (~\$10'000) **augstas izšķirtspējas** (> 32 megapikseļi) monitoru sienu
- Izmantošanas veidi – atbalsts sistēmu modelēšanā un datu analīzē
  - redzamība, nezaudējot fokusu un saistīto apkārtni
  - grupu darbs
- Prototips 5x5 monitori (kopā 52 megapikseļi, kas pārsniedz pašreiz esošos risinājumus)

# Statiski attēli

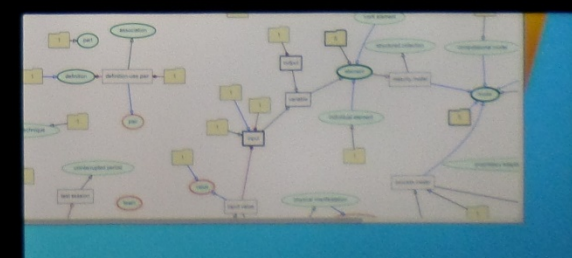
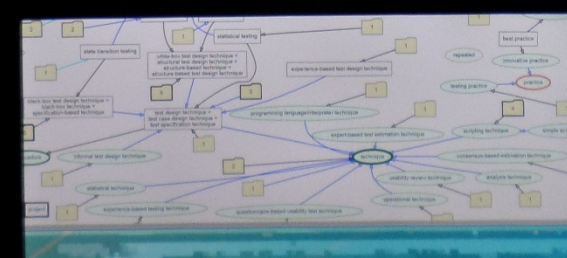
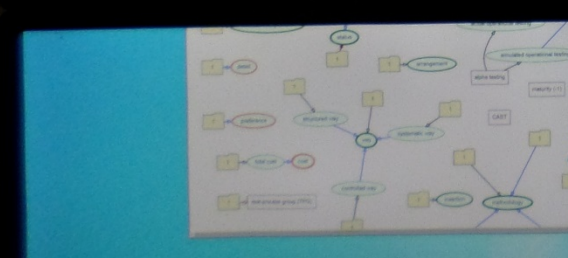
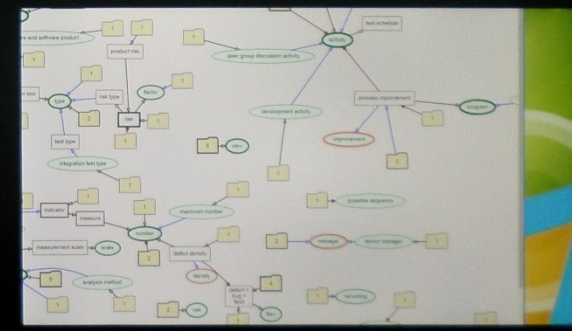
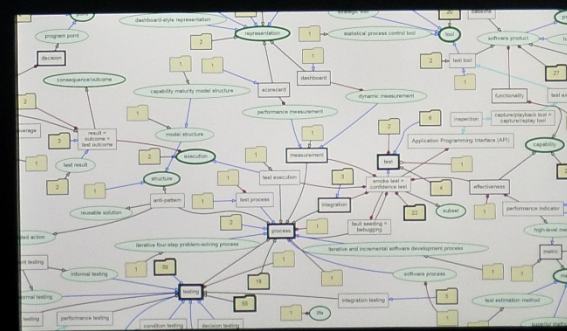
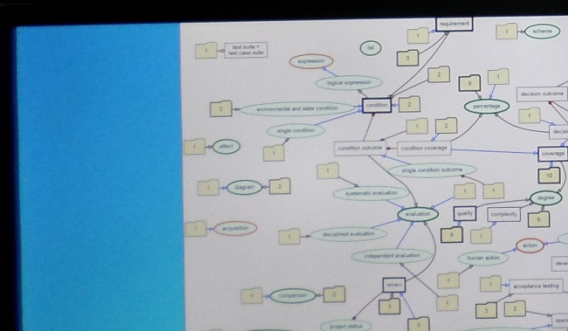
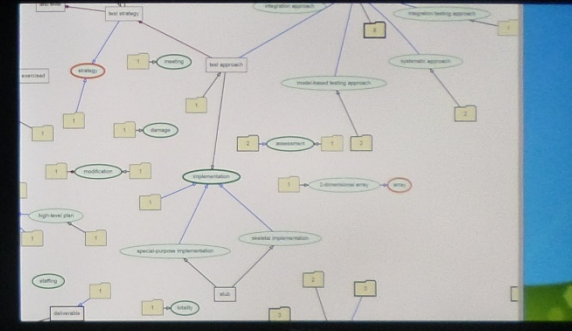
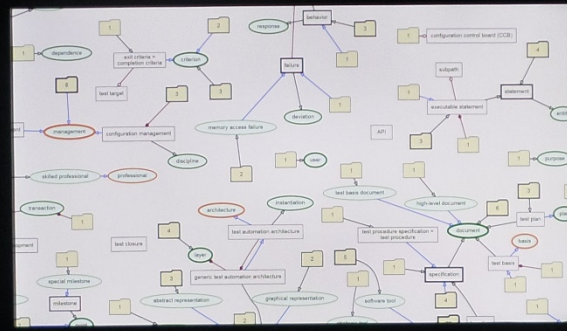
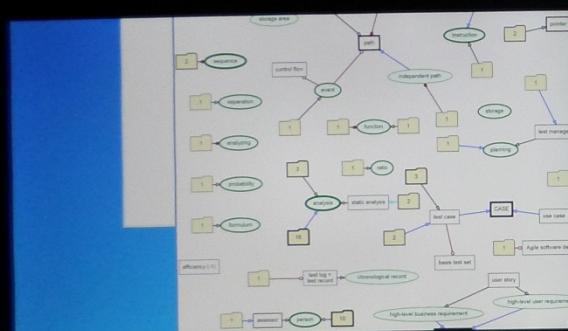
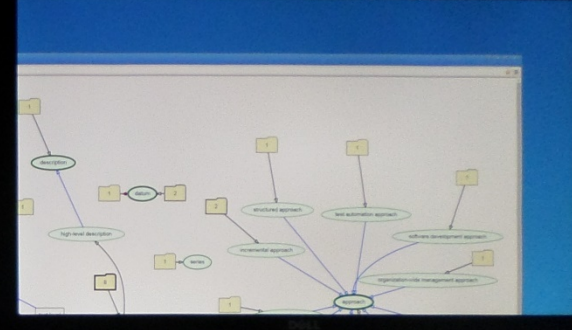
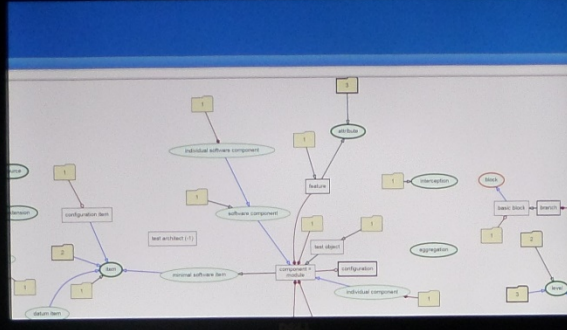
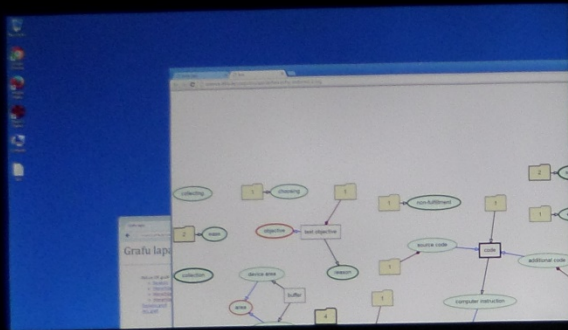
Statiski, iepriekš sagatavoti attēli

Mazkustīgu procesu attēli

Dinamiski aktīvu procesu attēli















# Dinamiski attēli

Spēle uz Xbox

<https://www.youtube.com/watch?v=7rZIN0gXJX4>

Spēle virtuālajā mašīnā

<https://www.youtube.com/watch?v=at9RQyacrao>

Drona lidojums simulējot ar MatLab virtuālajā mašīnā

<video-1479556454.mp4>

# Datu attēlošana uz monitoru sienas

# Paldies!